

ArchTerra

Maurizio Camnasio, Giovanni Meloni

CILEA, Segrate

Abstract

Il progetto ArchTerra finanziato dalla Comunità Europea ha lo scopo di mettere in comunicazione attraverso le potenzialità delle reti informatiche le comunità archeologiche dell'Europa dell'Est e dell'Ovest.

Premessa

La recente globalizzazione delle risorse accademiche storiche e culturali attraverso le reti di computer come pure lo sforzo delle comunità accademiche nell'acquisizione di competenze sull'uso dei computer ha avuto un importante impatto in Archeologia per quanto riguarda la ricerca, la gestione del patrimonio e la formazione.

Negli ultimi anni i servizi forniti da Internet hanno profondamente influenzato le attività di ricerca ed hanno permesso una rapida condivisione di risorse e basi dati di importanza internazionale.

La ragione di questo successo nel campo Archeologico è dovuto sia alla caratteristica intrinseca di internazionalità della materia sia all'abilità delle nuove tecnologie di condividere risorse informative oltre i confini nazionali. Di rilevante importanza è anche la possibilità di permettere gruppi di lavoro e di discussione a livello mondiale.

La comunità di Archeologi professionisti che utilizza la rete per condividere risorse, forum, organizzazioni internazionali e giornali elettronici ha avuto una rapida crescita specialmente nei paesi della Comunità Europea creando rapidamente un rilevante gap tecnologico tra Ovest ed Est Europa.

Scopo del progetto

ArchTerra ha lo scopo di recuperare il gap tecnologico riguardante la fruizione dei servizi

forniti dalle reti informatiche tra gli Archeologi di Bulgaria, Polonia e Romania e i paesi della Comunità Europea (Olanda, Inghilterra, Italia, Francia e Germania).

Al progetto Archterra che ha una durata di due anni partecipano:

- Rijks Universiteit Groningen (NL).
- Institute for Information Investigations (BG).
- Institutul de memorie Culturala (RO).
- Muzeum Archeologiczne w Poznaniu (PL).
- New Bulgarian University (BG)
- Institute of Archaeology with Museum (BG)
- CILEA (IT)

I principali interventi riguarderanno:

- installazione di infrastrutture hardware e software;
- creazione di basi dati e tools per la loro gestione;
- trasferimento di know-how attraverso giornate di studio, visite prolungate e liste di discussione;
- conferenze internazionali, guide tecniche, siti Internet.

Un altro importante obiettivo del progetto è quello trovare delle valide soluzioni a problemi legati alle collaborazioni internazionali quali:

- Implementazione di interfacce multilingua per ipertesti dinamici generati da basi dati;
- Generazione dinamica di interfacce per permettere un facile accesso ai cataloghi multimediali dei musei.